
COSMIC PSYCHO
コズミック・サイコ WITH 音楽CD
©HAYASHIYA

“E X” ?

“E X” is ···extra
···excellent
···extraordinary
···experiment
···existence
···ex? ···ex? ···ex?

“E X” ? ?

COSMIC PSYCHO
コズミック　サイコ

設定資料編



２２６０年代　この頃の太陽系は、各惑星を中心とした独立国家によって成立していた。しかし、限られた領土・資源は人類を再び戦いへと導いていった。
各国に多大な犠牲を生んだこの戦いは、統一連邦政府の樹立によって終止符が打たれることとなる。

２２７１年　この年の３月、月を中心とした統一連邦政府樹立。
同年５月、統一連邦政府の新たなる歩みを記念し、宇宙科学調査局が有人長距離探査船の打ち上げを行った。船の名は“ニューフロンティア号”、船長スコット以下乗務員は７２名であった。

２２７１年１１月　８日

出航して半年。航海は順調だ。毎日何事もなく過ぎていく。こんなに平和でいいのだろうか。
そういえば今日はおめでたいことがあった。地質学者であるギブスン夫妻に赤ん坊が生まれたのだ。ギブスンの妻・メアリー……彼女はこの船のアイドルであり、有能な生物学者だ。メアリーの父とは大学時代からの友人であり、メアリーが小さな頃から知っているだけに……子供を生むとはとても……。それも双子のかわいい姉妹。メアリーから２人の名付け親になってくれと頼まれてしまった。いろいろ思案したあげく、私は彼女たちにディナとケイトという名前をつけた。ディナとケイト、これは双子誕生と時を同じくして見つかった新しい恒星の名前からとったものである。
この宇宙船内で初めて生まれた子供たち……ニューフロンティア号の宝として無事に育って欲しいものだ。この宇宙に輝く美しい２つの宝石に……

２２７３年　６月１２日

最近ちょっと気になることがある。かれこれ一週間になるだろうか、ニューフロンティア号を追跡している物体の影がレーダーに現れたのである。航海士・アンドリューによると、この物体は一定の距離をとり、我々の様子を探っているのではないか、とのこと。何の目的で我々の後をつけてくるのか？正体が判明しないだけに警戒が必要だ。しばらく気を付けることにしよう。

２２７３年　６月１３日

正体不明の物体はどうやら武装しているらしい。一層の注意が必要と思われる。昨日より距離が接近したようだが……

＜以上、スコット船長の航海日誌より抜粋＞

２２７３年　６月１４日　＝＝ニューフロンティア号船内＝＝

「急速に接近してきます！」
「全速で逃げるんだ！」
「だめです！逃げきれません！」
「船長！やられました！」
「通信遮断！」
「アンドリュー、船内のクルーに脱出準備をさせろ！」
「うっ！間に合いません、船長！第１ゲートから武装兵が侵入してきます！」

「メアリー、この子たちだけでも守らねば！」
「そうだわ、ギブスン。あの中に隠せば……」
「コールドスリープ？」
「そうよ、あの装置しかないわ！」
「しかし……この子たちだけじゃ……」
「ぐずぐずしてる暇はないわ、居住区は侵入者の無差別攻撃で全滅したらしいの。私たちもどうなるかわからないのよ！」
「仕方ないな……」
「ディナ、ケイト、ここでちょっとおとなしくしているのよ。」
「パパ、ママ、どこかいっちゃうの？」
「どこにも行かないさ。安心しておやすみ。さみしいかい？」
「ううん、ケイトと一緒だったらさみしくないもん、ねっ。」
「ディナも平気だもん！」
「おやすみ、ディナ。おやすみ、ケイト。」

「いたぞっ、女だ！そっちの男は殺せ！」
「あああっ、あなたーー！！！」

「メアリー！よせっ、どこへ連れて行くんだ！」
「よし、その女を捕らえろ！」
「ううっ、メ…アリ……イーーーー………」

「船内の女１０名を捕獲に成功。残りは全て始末完了。」
「あのカプセルの中はまだ確認しておりませんが……」
「まあいい、どうせこの船は長くない……よし、行くぞ！」

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

２２７４年　７月２１日　＝＝冥王星付近＝＝

「こちら連邦海軍、巡視艇ゴーリキー……応答されたし……現在位置は冥王星付近……応答されたし……」
「やっぱりダメか。」
「しかし、この船があのニューフロンティア号であることは間違いなかろう。」
「仕方がない。中に入ってみるか。」

「ひでぇ……こりゃひでぇや！」
「生存者はなしか？」
「一体誰がこんなことを……」
「隊長！カプセルの中に子供が……」
「なに？子供だと！生きているのか？」
「はい！生きています、２人います！この装置の電気系統は死んでいるはずですが……」
「どうして……不思議だ。そんなことより早く連れて帰るんだ！だいぶ弱ってるようだしな、急げ！」

２２８９年１０月　４日　＝＝連邦海軍局＝＝

「また例の奴なのか？」
「“ＥＸ”……科学アカデミーの人間たちはそう呼んでいるらしいが……」
「くだらんな。一体我々とどう違うんだ！軍事力が我々より優れているとでも言うのか！話にならん！」
「しかし長官、奴らが宣戦布告している以上こちらとしても何かしらの対処をしなくては……」
「わかっておる、もう手は打ってある。」
「ＵＳＡＥのことか……」
「ＵＳＡＥ……対ＥＸ部隊……」
「使いものになるのかね、長官？聞くところによると女性ばかりの集団らしいが……」
「選び抜かれたメンバーですので信頼できるかと……」
「まあいい、どちらにせよ我々連邦の相手ではなかろう……」

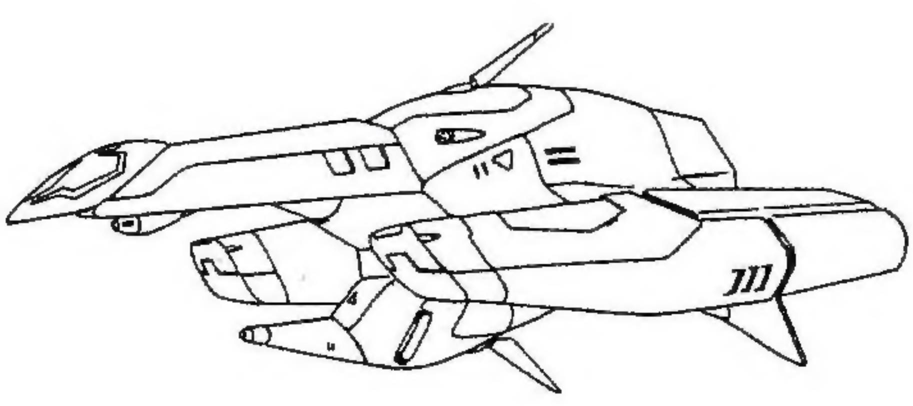
それから数カ月後……
さらに３つの植民惑星がＥＸの奇襲攻撃を受けた

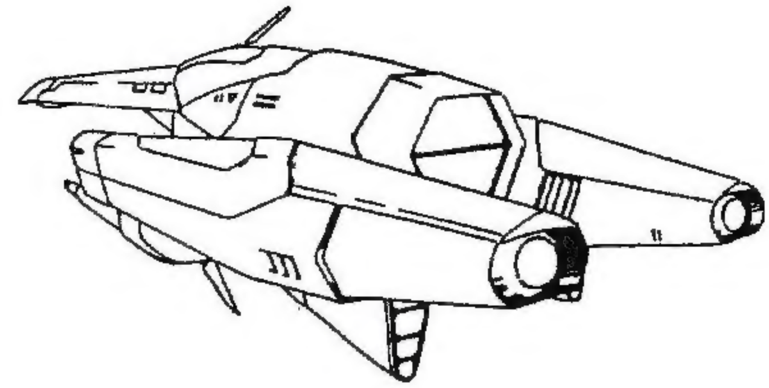
ＵＳＡＥ（対ＥＸ部隊）

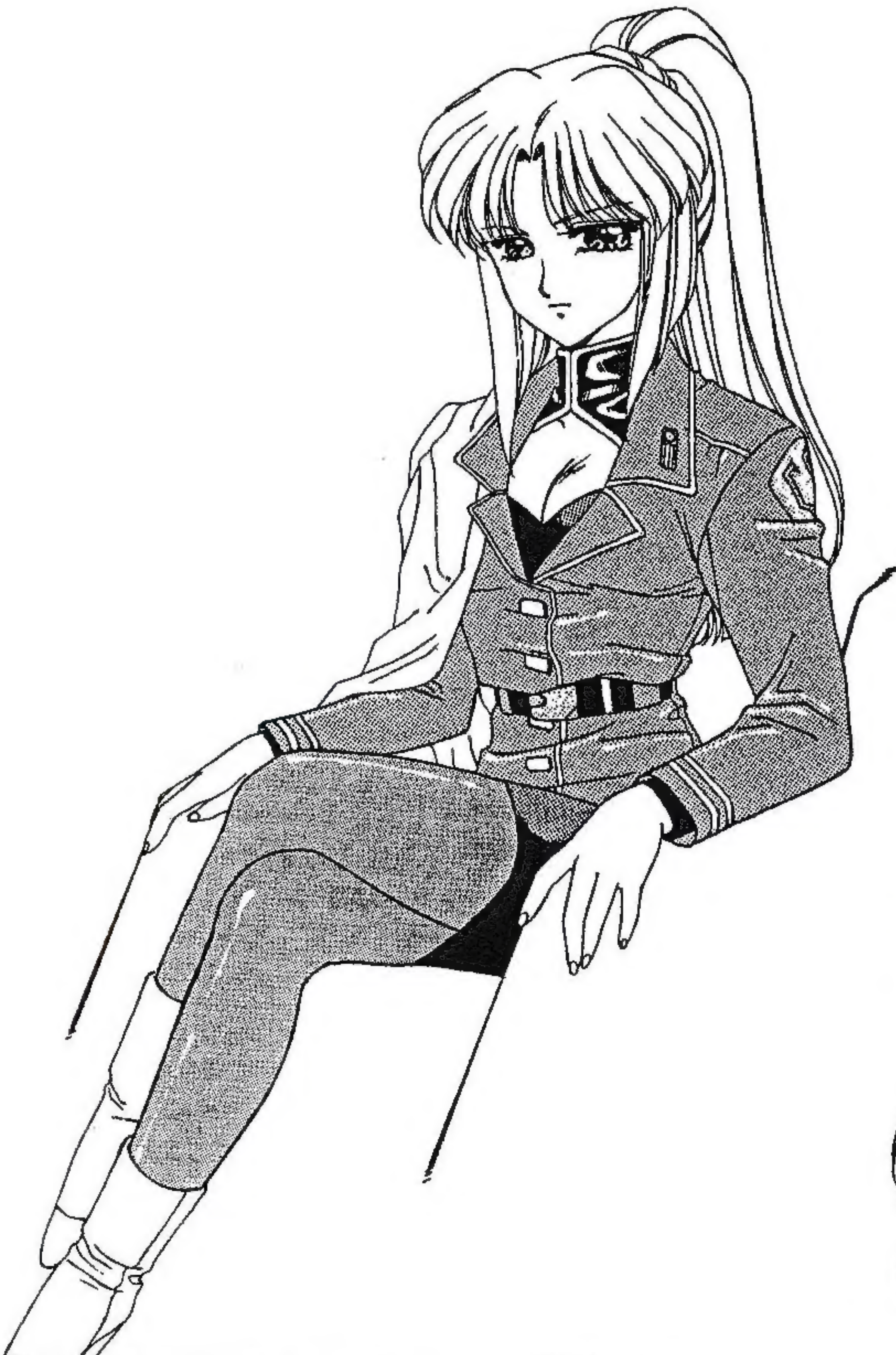
　ＵＳＡＥとは“United Space-force Anti Extra-enemy”の略であり、辺境の惑星を次々と襲撃していった謎の武装組織“ＥＸ”に対抗するため、２２８９年に設立された組織である。リンシー・ガブリエルを中心とした小数精鋭の戦闘・調査研究集団で、連邦情報局に所属する。

ネプチューン号

　ＵＳＡＥのメンバーが乗務する宇宙船。最新鋭の強襲用戦闘型クルーザー。
物語の主な進行舞台であり、ニューロ・コンピューター“スペードクィーン”によってコントロールされている。船内にはメンバーの居住区、シミュレータールーム等も完備されている。また、降下用の小型輸送機“ストーカー”を搭載している。







リンシー
連邦政府情報局内、ＵＳＡＥ本部長。
メンバーのボス的存在。２８才。



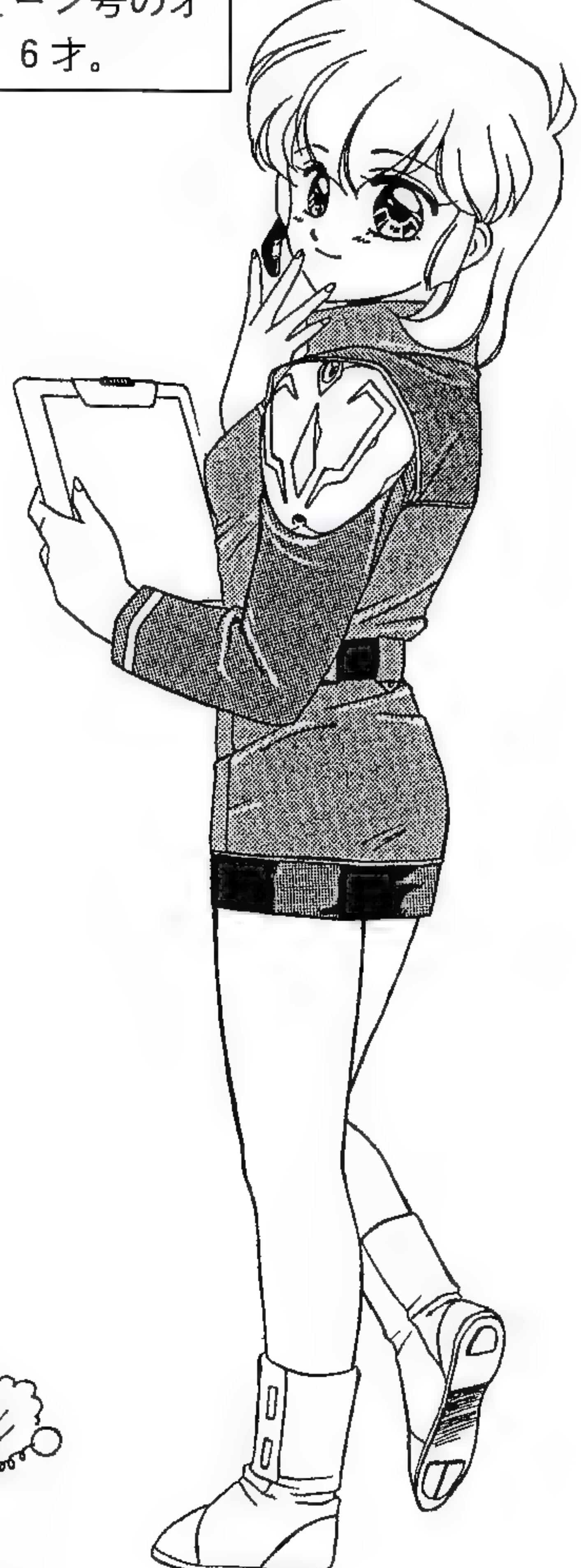
レイディ
ネプチューン号艦長。沈着冷静で、メンバーからの信頼も厚い。２６才。

ローズ（作戦指揮官）
元はバウンティーハンターとして、辺境の惑星を渡り歩いていたが、知り合いであるリンシーに対ＥＸ部隊の戦闘指揮官として抜擢された。メンバーのまとめ役。２４才。



モーリー（戦闘要員）
ルージュとともに、対ＥＸ部隊に抜擢された元海軍空挺隊員。　男嫌いで、ちょっとトゲのある女の子だが、人一倍、仲間思いでもある。１８才。

ムーラン
メンバー最年少。ちょっと舌っ足らずの妹のような女の子だが、ネプチューン号のオペレーターを担当している。１６才。



ルージュ
モーリーと共に連邦海軍空挺部隊で活躍していた所をスカウトされたメカニック。ボーイッシュなところが魅力的。１７才。



マリン
主人公を２３世紀の世界に呼び寄せた女の子。
特殊能力を買われ、対ＥＸ部隊のメンバーと行動を共にする事となる。主人公にほのかな思いをよせる女の子。１８才。





メロディ
ＥＸ調査の為、連邦政府から派遣された科学者。
物理、化学、バイオテクノロジー等、多岐の分野において７つの博士号を取得した才女。２１才。

智佳
主人公が通う予備校のクラスメート。
いつも控え目でおとなしい。１８才。

理恵子
智佳と同じくクラスメート。いつも
智佳のそばにいるちょっと意地の悪
い女の子。１８才。



結城先生
主人公の通う予備校の古典の先生。

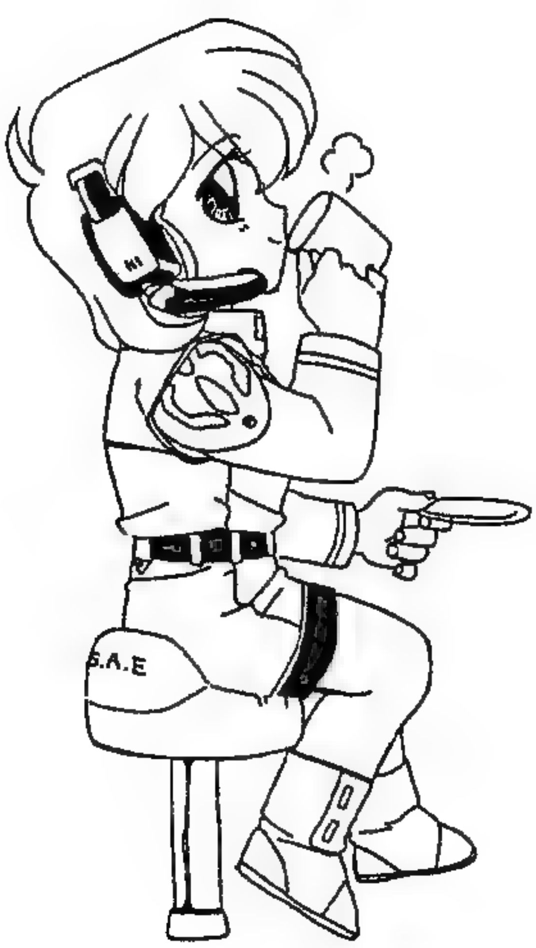




雅樹
同じ予備校の生徒。主人公とは高校の時からの腐れ縁。なぜか必要以上に結城先生にこだわる。

THE STAFF OF COSMIC PSYCHO

吉岡詩織
大学四年生の矢野尾
ＮＥＯ
うりゃ茶がま
おおさわ
ＴＡＮ
ＴＡＧＡ
くりのすけ
鈴木茂晴
木下雅之
伊藤
中屋敷武志
石原　裕
西陣ターボＲ
小池蛍光色
大木崇史
荒井　崇
若本武司
広木徳雄
味村由羽木
ＰＡＮＤＡ
リハウスＢＡＫＩ
ＲＡＹ
佐藤邦佳
ｋｉｎ
なかやま　ゆき



COSMIC PSYCHO
コズミック　サイコ

操　作　編



★ゲームのスタート方法

☆ＰＣ９８０１ＶＭ以降をご使用の方
まず本体とモニターの電源を入れて下さい。電源が入ったのを確認しましたら、ディスクＡをドライブ１に、ディスクＢをドライブ２に入れ、リセットボタンを押して下さい。

※注意……ご使用の９８シリーズ本体のＣＰＵがＶ３０の場合は、
必ずクロック速度を８ＭＨｚで起動させて下さい。

☆ＰＣ８８０１ＳＲ以降をご使用の方
まず本体とモニターの電源を入れて下さい。電源が入ったのを確認しましたら、ディスクＡをドライブ１に、ディスクＢをドライブ２に入れ、リセットボタンを押して下さい。

☆Ｘ６８０００シリーズをご使用の方
まず本体とモニターの電源を入れて下さい。電源が入ったのを確認しましたら、ディスクＡをドライブ０に、ディスクＢをドライブ１に入れ、リセットボタンを押して下さい。

☆ＭＳＸ２／２＋をご使用の方
まず本体とモニターの電源を入れて下さい。電源が入ったのを確認しましたら、ディスクＡをドライブ０に、ディスクＢをドライブ１に入れ、コントロールキーを押しながらリセットボタンを押して下さい。

尚、ゲーム進行の上でのディスクの入れ替えは画面の指示に従って下さい。

★ゲームスタート時のメニューについて

ゲームがスタートすると次のようなメニュー画面が表示されます。

◎スタート
◎ロード
◎メッセージ速度の変更
◎名前の登録

☆初めてゲームをやる場合
スタートを選んで始めて下さい。
☆続きから始める場合
ロードを選んでリターンキーを押します。
するとセーブしたファイルが出てきますので、前回セーブしたファイルを選んでスタートして下さい。
☆メッセージ速度を変更する場合
メッセージ速度は速い、普通、遅いの３段階の中から選択できます。尚、通常は普通になっています。
☆名前の登録方法
キーボードから打ち込んで下さい。

※ゲームを終わりまでやると、『おまけモード』がメニューに加わります。『おまけモード』では、音楽やグラフィックを聞いたり見たりすることができます。是非、お楽しみ下さい。



★ゲームの進め方

コズミック・サイコは、コマンド選択式のアドベンチャーゲームです。コマンドは通常、動詞→名詞の順に表示されます。カーソルキーまたはテンキーでバーを移動させ、リターンキーで決定・選択を行います。名詞を選択する時にＥＳＣキーを押すと、動詞選択に戻ることができます。
９８シリーズはバスマウスに対応しています。マウスカーソル（画面に出ている矢印）をコマンドに合わせ、左側のボタンを押します。（ボタンを押すことをクリックといいます。以後は左クリック・右クリックという言葉を使います。）すると、バーがそのコマンドに移動します。バーの中でもう一度左クリックすると、そのコマンドを選択したことになります。動詞の取り消しは右クリックです。



★セーブとロードについて

☆セーブ

ゲーム中、コマンドの中に“ＳＡＶＥ”がでてきます。このコマンドを選択するとセーブできます。セーブは３つまで可能です。

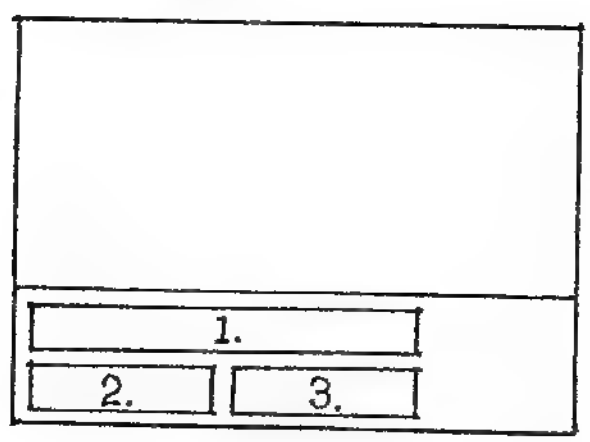
☆ロード

ロードはゲームスタート時しかできません。

★シューティング・シーンについて
（ＰＣ９８・Ｘ６８０００のみ）

ゲームを進めていく上で、何度か敵と戦うシーンが出てきます。形式は横スクロールのシューティングですが、それほど難しくありませんので、何回かチャレンジすれば必ずクリアーできます。もしクリアーできなくても、同じシューティング・シーンの始まりの部分から再度スタートできますので、諦めずにトライしてください。

※シューティング画面の説明





☆ＰＣ９８の場合

１．ＳＨＩＥＬＤ
　現在のシールドの耐久力を示しています。
　敵や敵の弾に当たると減っていきます。
　０になった後に敵や敵の弾に当たると死んでしまいます。

２．コンディション
　現在のプレイヤーの状態を示しています。
　その時のシールドの耐久力によって３段階に表示が変わります。

３．ステージのボス敵が出現すると、警告音とともにメッセージが表示されます。

☆キーボードでの操作方法

ＰＣ９８は、スペースキーまたはＺキーで弾を発射します。

Ｘ６８０００はＸＦ１キーで弾を発射します。

テンキーの２、４、６、８で自機を移動させることができます。

ＥＳＣキーでポーズ、ポーズ解除ができます。

☆ジョイパッド・ジョイスティックでの操作方法

Ａボタンで弾を発射します。

レバーで自機を８方向に移動させることができます。

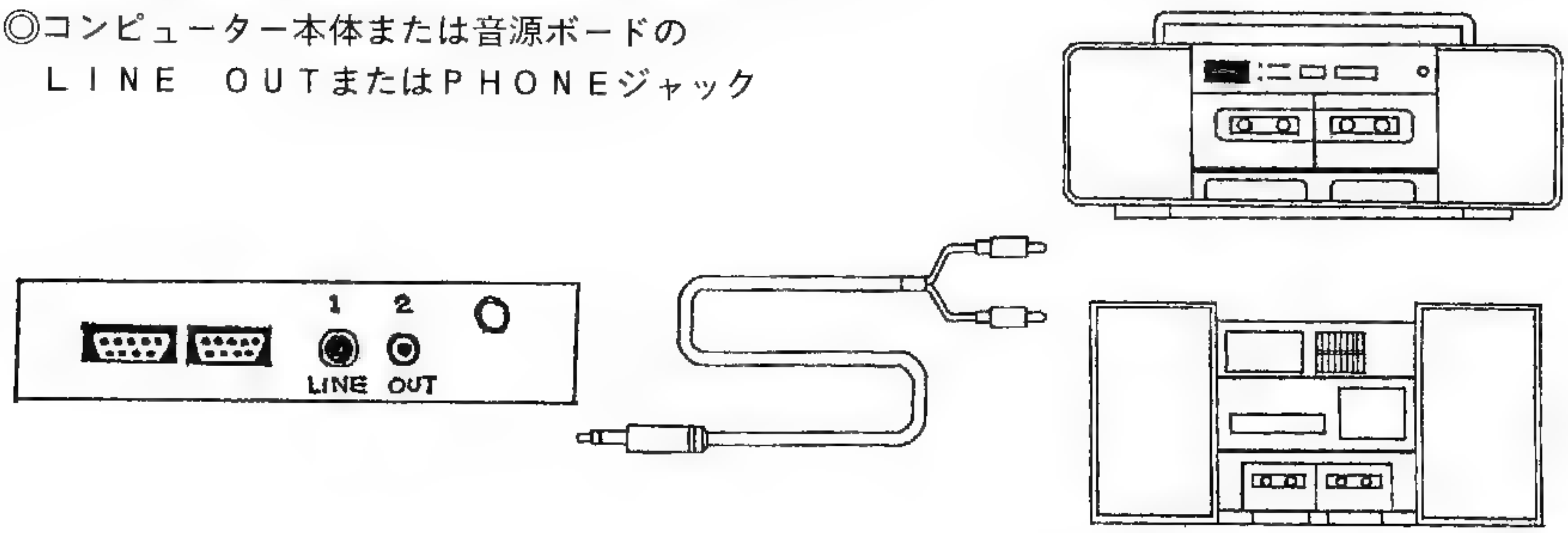


どちらの場合でもキーを押しっぱなしにすることで
連射が可能です。

★サウンドについて

音楽及び効果音は、外部出力に接続した場合（ラジカセ・ステレオ等に接続した場合）に最適となるよう、バランス設定されています。是非外部出力でオーディオ機器と接続し、迫力あるサウンドでゲームをお楽しみください。
尚、ＰＣ９８シリーズでは、ＦＭ音源ボードが接続されていない場合は音楽・効果音は鳴りません。お持ちになっていない方はこの機会に購入されることをおすすめします。

◎コンピューター本体または音源ボードの
ＬＩＮＥ　ＯＵＴまたはＰＨＯＮＥジャック



◎接続するオーディオ機器の
ＬＩＮＥ　ＩＮまたはＡＵＸ　ＩＮ

コズミック・サイコ　よもやま話

＜出席者＞

ｋｉｎ…………ディレクター＆シナリオ
ＹＵＫＩ………プロデューサー＆オリジナルストーリー
ＲＡＹ…………サウンドエフェクト
ＰＡＮＤＡ……サウンドディレクター

ＹＵＫ　「やぁ、皆さんご苦労さまでした。」
ｋｉｎ　「あの・・・まだ・・・ダメなんです・・・」
ＹＵＫ　「何がダメなの？」
ｋｉｎ　「それが・・・ディスクがパンク寸前なんです・・・それに・・・」
ＲＡＹ　「ねぇねぇＰＡＮＤＡさん、聞いて聞いて。ほらっフルチャンのアレの音！」
ＰＡＮ　「うん。いいんじゃない？・・・あとさ、曲のほうだけど２つぐらい増やしてみようか？」



ｋｉｎ　「この通りのありさまで・・私はいっその事、聖橋に飛び込みたい・・・」
ＹＵＫ　「しょうがないよね・・・でも全部入れてね。絵も音も・・・」
ｋｉｎ　「でもどうやって？・・まさか・・・」
ＹＵＫ　「君の中黒（・・・のこと）だらけのメッセージを削ればいいんだよ。」
ｋｉｎ　「ぎゃふん（意識失う）・・・」
ＲＡＹ　「ねぇＰＡＮＤＡさん、ほらっ、アノ音も出来たよ。もちろんフルチャンだよ！」

・
・
・

高田馬場　開発室　　１９９１年　４月　ＡＭ５：２０

開発も大詰めに入った４月のある明け方、私は開発室で仮眠を取っていた。
すると窓ガラスの向こうの非常階段で、見覚えのある女の子がじっとこちらを見ていた。そう、あれは確かにマリンだった・・・

最後に・・・

この作品の制作に関わった大勢のスタッフに対して、心から感謝します。そしてこの作品をプレイしてくれた、あなたにも・・・

１９９１年　４月２５日　ＹＵＫＩ＆ｋｉｎ

もうひとつ最後に・・・

いろいろ至らぬ点もあるかとは思いますが、皆さんのこのゲームへのご意見、ご感想をお寄せ下さい。お待ちしております。

スタッフ一同



アフターサポート

お買い上げいただいたソフトが、動作しない等の問題が起こりましたら、まず本説明書、裏表紙の<ご注意>事項を確認してください。

それでも動作しない時は、誠に申し訳ありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。製品の製作・発送には万全を期しておりますが、運送時の事故等やむをえない状況で、一部不良の品が出回ることがございます。万一、そのような品をご購入なさってしまった場合、お手数ですが、裏面の「アフターサポート申し込み用紙」に詳しい症状と、お使いになられている詳しい機種（例：ＰＣ９８０１ＲＸ／５インチ２ＨＤ）、環境をご記入の上、切り取ってディスクと一緒にパッケージ・付属品ごと当社ユーザーサポート係までお送り下さい。（異常箇所を早急に発見するためにも、症状はなるべく詳しくお書き下さい。また万が一の事故を想定し、簡易書留のご利用をお勧めします。）至急調査の上、明らかに当社製品に原因があると認められた場合、当社の責において修理・交換致します。

☆ただし、以下の場合は交換の対象外となりますので、ご承知下さい。☆

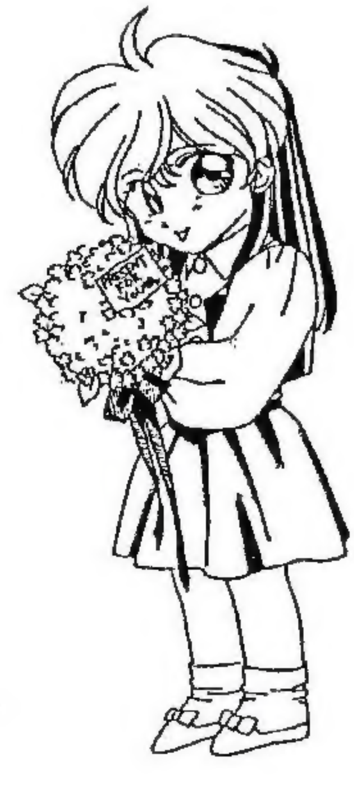
・サポート用紙が同封されていない場合
・フロッピーディスクが当社の提供した物と異なる場合
・当社のテストプレイで異常なかった場合
・明らかに不正と認められる改造又はコピー防止解除の試み等が施されていた場合

◎当社の製品にはコピー防止処理が施されています。無理にコピーをとろうとしたり、改造を試みますと内容が破壊される可能性が大きいのでご注意下さい。

◎ディスクのお取り扱いには十分ご注意下さい。５インチ版は、エンベロープの裏にかかれている注意事項を必ずお読み下さい。万一、お客様の不注意により、破損等なさった場合には有償にて交換致します。
（￥2,000分の郵便為替（返送用送料込）を同封してください。）

アフターサポート申し込み用紙

<table>
<tr><td>ご住所</td><td colspan="2">〒　－
TEL　(　　)</td></tr>
<tr><td>お名前</td><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td colspan="2">ゲーム名</td><td rowspan="2">症状</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="3">お使いの機種
型　式　　メディア
・ＮＥＣ
PC9801　(　　)(　　)
PC8801　(　　)(　　)
・EPSON
PC286　(　　)(　　)
PC386　(　　)(　　)
・SHARP
X68K　(　　)(　　)
MSX(2, 2+, T)　(　　)
メーカー　(　　)
・TOWNS　(　　)(　　)
・その他、詳しくご記入下さい
[　　]</td></tr>
<tr><td>周辺機器と使用環境</td></tr>
<tr><td>内容
1．DISK破損、修理希望
(郵便為替￥2,000同封)
2．起動不能　交換希望
3．その他（　　）</td></tr>
</table>



ユーザー・アンケート

この度は当社製品をお買い上げ頂きまして誠に有り難うございます。
よりよい製品を作るため皆様方のご意見をお聞かせ下さい。
お手数ですが各質問をお読みになって同封のアンケート用紙にご記入願います。

なお、お送りいただいた方の中から抽選で毎月１０名様に当社特製オリジナルテレホンカードを差し上げます。(当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。)

ご購入いただいた商品のタイトルは？

① このゲームをどのように思いますか？　１０項目に付き、それぞれ5段階に○を付けて下さい。　特にご意見があればおもてにお書き下さい。
　1. 非常に安い　2. 安い　3. 普通　4. 高い　5. 非常に高い
　1. 非常によい　2. よい　3. 普通　4. 悪い　5. 非常に悪い

② このゲームを買った動機
　1. パッケージを見て内容がおもしろそうだから
　2. 前からこのゲームが欲しかったので決めていた　3. 人に薦められて
　4. 店頭デモを見て　5. 他に良さそうなのがなかったから
　6. 他のゲームを買うつもりがなぜかこのゲームを買っていた
　7. その他〔　　　　　　　　〕

③ このゲームの紹介記事、広告を見ましたか？　ＹＥＳの場合は購入の前ですか後ですか？　またその雑誌は何ですか？

④ このゲームはあなたのゲーム歴の中で何番目の購入ですか？　また、アダルトソフトは今まで何本購入しましたか。　そのうち当社のゲームは何本お持ちですか？

⑤ ご購入の際、他のソフトと一緒に買いましたか？　ＹＥＳの場合タイトルは何ですか？

⑥ パッケージの大きさについて教えて下さい。　また、ご意見があれば表に書いて下さい。

⑦ ご自宅からご購入店までどれくらいかかりますか？ (通信販売の方は記入不要)

⑧ ゲームソフトはどの位のペースで買いますか？

⑨ 他のゲームも含めて購入の重要ポイントをあえて２つ選ぶとすれば？
　1. 紹介記事　2. 広告 (雑誌、チラシ、ポスター)　3. 人の推薦や意見
　4. 雑誌の売れ筋、人気ランキング　5. 自分の好みやカン、衝動
　5. その他〔　　　　　〕

⑩ 好きなジャンルを２つ選んで下さい。
　1. RPG　2. シミュレーション　3. アドベンチャー　4. アクション
　5. シューティング　6. パズル　7. アダルト　8. ボードゲーム
　9. その他〔　　〕

⑪ 今お持ちのマシン (○のあと機種名とメディアを詳しくご記入下さい。複数可)
　1. PC9801 シリーズ　2. PC8801 シリーズ　3. MSX2シリーズ
　4. X68000シリーズ　5. FMタウンズ　6. アミガ　7. アップルシリーズ
　8. マッキントッシュ　9. スーパーファミコン　10. ファミコン
　11. ゲームボーイ　12. メガドライブ　13. ゲームギア
　14. PCエンジンシリーズ　15. その他〔　　〕

⑫ 今お持ちのソフトで一般部門、アダルト部門、それぞれのＢＥＳＴ３を選んで下さい。

⑬ あなたの好きなアニメキャラクターやビデオ女優を教えて下さい。

⑭ 今一番欲しいソフト、あるいはこれからのゲームに求めること。

《ご注意》

コズミック　サイコのプログラム及びパッケージ，マニュアルはカクテル・ソフトの著作物です。無断で複写，複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが，万一プログラムが動作しない場合は，まず次の事をお確かめ下さい。

●本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？
●ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか？
●ディスケットは正しくセットされていますか？
●一度電源を切って，状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか。
●当社の製品は、純正の周辺機器が接続されているという状態を前提に、開発されています。したがって、純正及びその同等品以外の機器が接続されている場合には、正常な動作は保証できません。

以上をご確認の上，それでも作動しない場合は…。

●ご購入ショップなどで，同じ機種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。
●このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する，地名，団体名，登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

オリジナルでユニーク

カクテル・ソフト

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内